

P EMBUATAN APLIKASI TUTORIAL INTERAKTIF BAHASA INDONESIA UNTUK MURID SD KELAS 6 DENGAN MENGGUNAKAN SWISHMAX

Yunita br Ginting¹
Revida Iriana²

Jurusan Manajemen
Informatika. Fakultas Ilmu
Komputer. Universitas
Gunadarma. 2007

²revida@staff.gunadarma.ac.id

ABSTRAK

Dalam penelitian ini, penulis membuat aplikasi tutorial interaktif bahasa Indonesia untuk murid SD kelas 6 dengan menggunakan Swishmax. Aplikasi ini dibuat dengan tujuan memudahkan para pelajar khususnya murid SD kelas 6, dalam mempelajari ataupun mengaplikasikan Bahasa Indonesia. Aplikasi ini menggunakan elemen multimedia yaitu gambar, teks, dan suara yang dibuat semenarik mungkin agar mudah digunakan dan menyenangkan sehingga pengguna tidak cepat bosan. Pembuatan aplikasi tutorial interaktif bahasa Indonesia untuk murid SD kelas 6 ini dimulai dari perancangan struktur navigasi, perancangan storyboard, pembentukan elemen teks, penggabungan elemen sampai dengan publikasi, sehingga aplikasi ini dapat dijalankan.

Kata Kunci: aplikasi tutorial interaktif, bahasa Indonesia, Swishmax