



# APLIKASI PENGENALAN TEMPAT-TEMPAT WISATA DI BOGOR DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

Wahyudin Hendrawan<sup>1</sup>  
Tavipia Rumambi<sup>2</sup>

Jurusan Manajemen  
Informatika. Fakultas Ilmu  
Komputer. Universitas  
Gunadarma. 2007

<sup>2</sup>tavipia@staff.gunadarma.ac.id

## ABSTRAK

Berkembangnya teknologi dapat digunakan sepenuhnya untuk mengembangkan sumber daya pariwisata di dunia ini. Pembuatan aplikasi ini bertujuan memberikan informasi mengenai objek wisata yang selama ini tidak dikenal, sehingga dapat menarik minat masyarakat untuk mengunjunginya. Informasi yang diberikan tidak hanya berupa hiburan semata, tetapi juga merupakan pengetahuan tentang sejarah perjuangan bangsa Indonesia khususnya sejarah masyarakat yang berdomisili di kota Bogor ini. Aplikasi ini diperuntukkan untuk semua kalangan di dalam masyarakat. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Macromedia Flash 8 dengan menyajikan tampilan yang menarik dengan gambar, teks dalam bentuk animasi, serta didukung dengan suara untuk menambah efek dari tampilan tersebut.

*Kata Kunci : aplikasi pengenalan, tempat wisata di Bogor, Macromedia Flash 8*