



APLIKASI INTERAKTIF BELAJAR BERHITUNG UNTUK KELAS 1 SD MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH 8

Nyoman Yosafat Sunia¹
Oktaviani²

Jurusan Manajemen
Informatika. Fakultas Ilmu
Komputer. Universitas
Gunadarma. 2007

²oktaviani@staff.gunadarma.ac.id

ABSTRAK

Di era teknologi, pengenalan komputer kepada anak-anak menjadi hal yang penting. Metode belajar sambil berhitung menjadi pilihan utama untuk mengenalkan komputer kepada anak Sekolah Dasar kelas I. Aplikasi pembelajaran berhitung dengan konsep multimedia sedang tren di kalangan pengembang aplikasi dan dunia pendidikan *formal* dalam negeri. Software yang digunakan adalah Flash 8, seri terbaru dari Flash keluaran Macromedia yang dapat menggabungkan berbagai elemen multimedia, seperti text, gambar, animasi dan suara. Dengan Action Script, sebuah movie interaktif dapat dibuat menjadi menarik. Aplikasi ini berisi beberapa latihan untuk belajar berhitung bagi anak Sekolah Dasar kelas I yang sering diberikan pada pendidikan tingkat Sekolah Dasar kelas I.

Kata Kunci : aplikasi interaktif, belajar berhitung, Macromedia Flash 8