



APLIKASI KAMUS BERGAMBAR INDONESIA-INGGRIS UNTUK ANAK-ANAK DENGAN MENGGUNAKAN MACROMEDIA FLASH MX.

Arief Mardianto¹
Onny Marleen²

Jurusan Manajemen
Informatika. Fakultas Ilmu
Komputer. Universitas
Gunadarma. 2007

²onny_marleen@staff.gunadarma.ac.id

ABSTRAK

Saat ini penguasaan bahasa asing yang baik sangat diperlukan agar kita bisa mengikuti perkembangan zaman yang semakin maju. Pengajaran bahasa asing khususnya bahasa Inggris telah dimulai sejak usia dini di Taman Kanak-kanak. Penelitian ini bertujuan membuat aplikasi yang dapat menarik minat anak-anak untuk belajar bahasa Inggris. Aplikasi ini dibuat semenarik mungkin dengan menyediakan fasilitas kamus bergambar yang berwarna. Pembuatan aplikasi ini menggunakan Macromedia Flash MX dengan teknologi vector graphic yang mendeskripsikan gambar, garis, dan kurva, sehingga ukurannya dapat disesuaikan dengan kebutuhan pengguna tanpa mempengaruhi kualitas gambar.

Kata Kunci: aplikasi kamus bergambar, Indonesia-Inggris, Macromedia Flash MX