

M

EMBUAT PERMAINAN BOLA PANTUL DENGAN MACROMEDIA FLASH 8

Dhimas Leo Prastowo
Haryanto

Diploma Tiga
Manajemen Informatika
Universitas Gunadarma
Januari 2008

Jl. Margonda Raya 100 Depok

ABSTRAK

Permainan menjadi fenomena menarik saat ini, Selain memiliki penggemar yang banyak, permainan juga bisa menjadi lahan bisnis bila ditekuni dengan matang. Tapi sampai saat ini sangat sedikit buku yang membahas mengenai perkembangan dan pembuatan permainan komputer. Berdasarkan hal tersebut penulis ingin membuat permainan bola pantul dengan menggunakan Macromedia Flash 8. Rancangan permainan ini menggunakan perangkat lunak Macromedia Flash 8. Tampilan yang digunakan adalah *toolbox*, *stage*, *layer management*, *time line*, *panel*, *balok action*, *balok properties*. Di dalam

penulisan ilmiah ini akan dijelaskan semua langkah-langkah pembuatan tiap halaman permainan dan juga skema rancangan tiap halamannya. Di dalam permainan bola pantul ini terdapat pilihan level 1 sampai dengan 6, dan tombol *restart*. Pilihan-pilihan ini yang akan membuat permainan berjalan lebih dinamis dan bisa lebih menarik.

Kata kunci : *permainan, bola pantul, macromedia flash, dinamis, menarik*