



IMPLEMENTASI PERMAINAN TETRIS MENGGUNAKAN SQUEAK 3.9

Andreas Wisnu
Achmad Benny Mutiara

Diploma Tiga
Manajemen Informatika
Universitas Gunadarma
September 2008

Jl. Margonda Raya 100 Depok

ABSTRAK

Membuat aplikasi permainan adalah hal yang sangat menarik dan menantang. Permainan diminati oleh semua orang, baik tua maupun muda. Tujuan dari artikel ini adalah membahas pembuatan aplikasi mainan tetris. Aplikasi dibuat menggunakan Squeak. Permainan yang dirancang terdiri dari 3 macam menu yaitu menu *new game*, *pause* dan *Quit*. Masih ada beberapa menu yang digunakan untuk mengendalikan batok yang berjatuhan. Aplikasi permainan ini menggunakan matriks yang ordonya besar. Penggunaan ordo

berfungsi untuk menganalisis posisi balok yang berjatuhan, apabila balok tersebut memenuhi ordo dalam 1 baris yang sama maka baris tersebut akan hilang. Sebaliknya apabila dalam 1 baris tersebut ada dimensi yang kosong maka balok tersebut tidak akan hilang. Bila kolom(dari bawah hingga ke atas) sudah terisi penuh maka pemain harus mengulang kembali.

Kata kunci: aplikasi permainan, ordo, matriks, balok, squeak