

Martian Memory

Sifat: Free Software

Lisensi: GPL2

Pengembang: Santiago Radeff

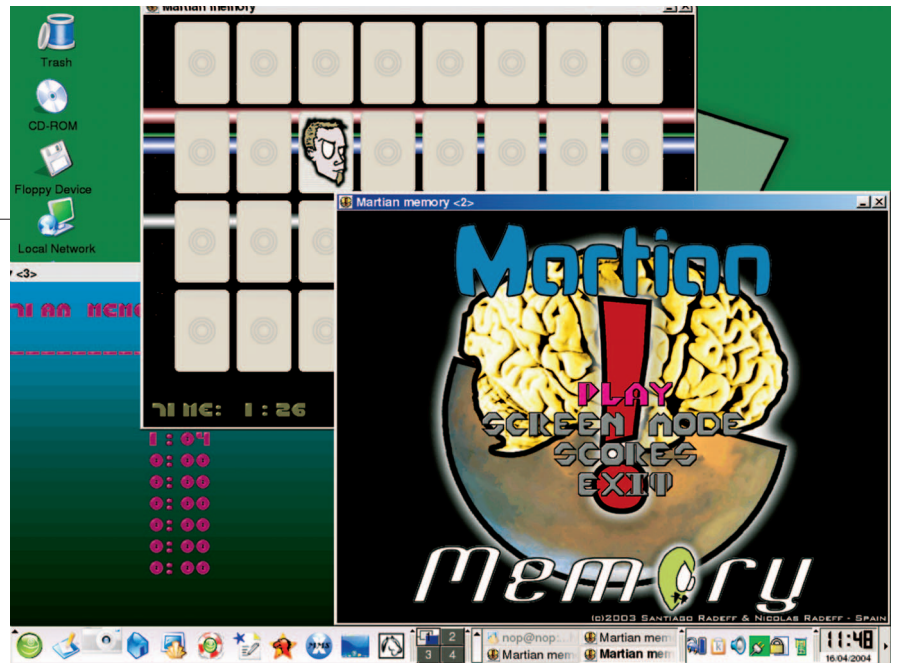
Situs web: <http://dradragotech.sourceforge.net>

Apakah Anda senang melatih ingatan Anda? Atau, apakah Anda senang memainkan *memory game* di Timezone? Kalau ya, maka *memory game* yang satu ini pasti menarik perhatian Anda. Game yang satu ini pantas dinobatkan sebagai salah satu *memory game* terbaik yang pernah ada. Dengan sering berlatih permainan yang satu ini, Anda memiliki kesempatan lebih besar untuk mendapatkan tiket sebanyak-banyaknya di Timezone melalui permainan *memory game*. Pengamatan dan ingatan Anda pun akan menjadi lebih baik.

Ketika kali pertama game ini dijalankan, tidak banyak menu yang ditampilkan. Game ini tidak memiliki banyak pengaturan. Sebuah *high score list* tersedia bagi Anda yang memiliki ingatan dan daya respon paling baik.

Berbeda dengan permainan *memory* di Timezone, di mana Anda diberikan kesempatan untuk melihat semua gambar yang ada dalam waktu tertentu kemudian diminta untuk menyebutkan kembali posisi gambar yang bersesuaian, game ini menggunakan cara menebak pasangan gambar untuk menguji ingatan Anda.

Pertama-tama, Anda akan menjumpai 32 kartu tertutup yang disusun dalam 4 baris, dengan masing-masing baris berisikan 8 kartu. Anda dapat membuka semua dari kartu tersebut. Kartu akan terbuka dalam periode yang sangat singkat, sekitar 1 detik. Tugas Anda adalah membuka pasangannya sebelum salah satu kartu menutup kembali. Jadi, yang diuji bukan hanya bagaimana Anda bisa mengingat lokasi satu pasang gambar, tapi juga seberapa cepat Anda membuka keduanya sekaligus. Untuk memudahkan, apabila



▲ Martian Memory.

suatu pasang gambar telah terbuka, maka pasangan tersebut akan terbuka terus.

Anda bisa memilih sendiri pola permainan Anda. Bisa saja Anda membuka semua kartu berkali-kali untuk mendapatkan peta gambar di ingatan Anda. Kemudian, secara perlahan, Anda membuka pasangan kartu tersebut. Atau, bisa saja Anda menggunakan berbagai cara lain sesuai dengan cara Anda sendiri. Namun, apapun caranya, Anda harus berurusan dengan waktu. Waktu berjalan terus dan pada akhirnya, Anda harus menyelesaikan permainan secepat mungkin.

Konsep permainan ini cukup sederhana. Permainan tebak-tebakan berumur sangat tua. Lalu, apa saja keistimewaan game ini? Yang pertama-tama barangkali adalah suaranya. Suara yang disertakan dalam permainan ini sangatlah menarik. Bunyi-bunyian ketika mouse diklik ataupun suara latarnya cukup sesuai dengan tema permainannya. Suara yang diperdengarkan akan memacu ketika untuk lebih semangat dalam menemukan 16 pasang yang tertutup dan tersebar tersebut. Tentunya, suara yang menarik tersebut kadang-kadang juga dapat menjadi pisau bermata dua. Di satu sisi menghibur, di satu sisi mengacaukan konsentrasi kita. Jadi, berhati-hatilah.

Selain suara, grafis game ini juga

berhasil ditampilkan dengan sangat menarik. Mulai dari awal permainan ketika menu-menu ditampilkan sampai ketika kita menyelesaikan permainan ini, semuanya disajikan dalam grafis yang cukup memukau. Gambar-gambar yang digunakan dalam setiap kartu juga menarik. Secara keseluruhan, grafis game ini dapat dikatakan sangat baik.

Namun, pembuat game ini rupanya mencoba melakukan berbagai hal agar konsentrasi Anda selalu terganggu. Mulai dari suara yang dibahas sebelumnya, sampai berbagai animasi latar yang dilengkapi dengan berbagai warna. Kadang-kadang, warna animasi latar mirip dengan warna gambar di kartu, sehingga tak jarang konsentrasi terpecah.

Selalu gunakan cara khas Anda. Dan pelajirlah cara menyelesaikan yang lebih baik lagi. Usahakan untuk menyelesaikan satu permainan dalam waktu sesingkat mungkin. Ajak rekan Anda untuk berlatih, buat kompetisi dan jadi yang terbaik.

Permainan ini cocok dimainkan oleh siapa saja. Anak kecil sampai pengguna komputer usia lanjut, menggunakan Linux.

Noprianto

(noprianto@infolinux.co.id)

Pengujian LINUX	
Efek Suara	4/5
Grafis	4/5
Fitur	4/5
LINUX Rating	
4/5	

Pachi el Marciano

Sifat: Free Software

Lisensi: GPL2

Pengembang: Santiago Radeff

Situs web: <http://dradragontech.sourceforge.net>

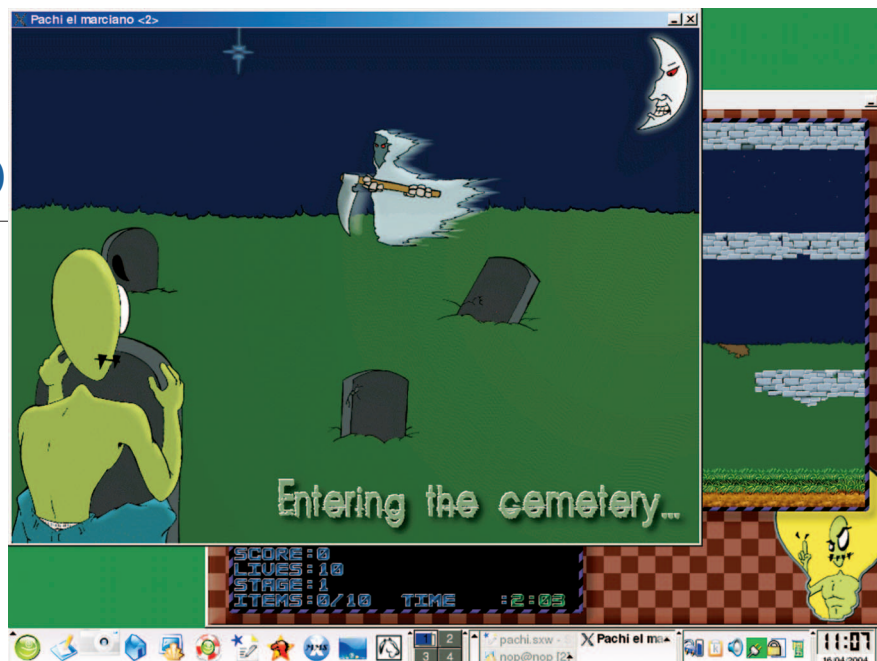
Bagi Anda yang pernah memainkan game-game lama seperti Manic Miner, Jet set Willy, dan game-game lain dari era tahun 80-an, game yang satu ini pasti akan menarik perhatian Anda. Walaupun mengambil tema permainan zaman kuno, tampilan game ini jauh lebih menarik, dengan gambar-gambar dan ekspresi yang lucu, serta datang dengan suara yang menggemaskan.

Game yang satu ini merupakan game *arcade* dan dibagi dalam beberapa level. Dan sama seperti game-game sejenis lainnya, Anda dapat mengatur tingkat kesulitan sebelum memainkannya.

Tujuan dari permainan ini sederhana saja. Anda harus mengumpulkan berbagai objek dalam satu level, sebelum pada akhirnya pintu ke level berikutnya akan terbuka dan siap mengantarkan Anda ke permainan yang lebih susah dan menantang. Kumpul-mengumpulkan objek-objek akan terasa sangat mudah apabila Anda masih berada dalam level pertama. Anda hanya perlu berjalan ke sana ke mari, lompat sedikit, merangkak, dan pintu pun terbuka. Ada musuh yang berterbangan ke sana ke mari dan pada level pertama, musuh dapat dihindari dengan mudah.

Pada level-level berikutnya, ada saja rintangan yang harus Anda hadapi. Mulai dari objek yang tersembunyi, objek yang diletakkan di lokasi tinggi atau yang susah terjangkau, sampai musuh yang semakin cepat berterbangan dan selalu memburu Anda.

Satu hal yang menambah daya tarik game ini adalah lokasi permainannya. Anda akan memulai permainan ini dari sebuah kuburan. Dan musuhnya adalah hantu-hantu putih yang berterbangan. Sangat



▲ Pachi el Marciano.

menakutkan, apalagi jika dimainkan sendirian di malam hari ketika lampu dimatikan.

Seberani apapun Anda, jangan pernah untuk menantang musuh yang sedang berterbangan tersebut. Karena, dengan sebuah kapak tajam yang selalu dibawanya, dengan mudah Anda akan terluka. Gunakan kecerdikan Anda. Ketika hantu-hantu tersebut berterbangan ke arah lain, segera kumpulkan objek-objek berharga. Terkadang, Anda harus melompat untuk menghindari musuh Anda. Usahakan Anda melakukannya dalam *timing* yang tepat karena lompatan Anda sebenarnya tidak cukup tinggi dan lama untuk menghindari musuh dengan mudah.

Sebelum memainkan game ini, bacalah cerita yang melatarbelakangi game ini. Semuanya disajikan dengan menarik. Beberapa tip dan trik juga disediakan agar Anda dapat melalui berbagai level dengan mudah.

Game ini datang dengan tampilan yang sangat menarik. Tampilannya mungkin tidak menyeramkan dan realistis seperti halnya game-game terbaru di Windows. Tapi, paling tidak, grafik yang datang bersamanya cukup halus. Tidak detail, namun masih sangat menarik. Sebagai contoh, ekspresi Anda ketika sedang merangkak akan terlihat begitu menggemaskan. Lalu, apabila Anda berlari,


maka ekspresi Anda akan sangat menggodanya. Persis yang ditampilkan dalam kebanyakan film kartun.

Pokoknya, walaupun tema yang diangkat sangat sederhana dan konsepnya juga sangat sederhana, grafiknya bisa membuat Anda betah memainkan game ini cukup lama. Game ini juga bisa dimainkan dalam modus *full screen* ataupun modus *window*.

Selain itu, game ini juga datang dengan suara yang sangat menarik. Semua suara yang disertakan sangatlah menggemaskan. Mulai dari suara menu game, suara latar, sampai suara ketika ketika berhasil mengumpulkan objek-objek berharga atau suara-suara ketika Anda bertabrakan dengan hantu. Hanya ada beberapa suara yang terdengar menyeramkan.

Secara keseluruhan, game ini mampu untuk merealisasikan ide cerita sederhana menjadi game yang menarik untuk dimainkan. Game ini juga dapat dimainkan oleh semua umur. Mulai dari anak-anak kecil yang mulai berkenalan dengan komputer sampai pekerja kantoran yang penat dengan kegiatan sehari-hari. Sederhana, namun menarik. ☺

Noprianto
(noprianto@infolinux.co.id)

Pengujian LINUX	
Efek Suara	5/5
Grafis	4/5
Fitur	4/5
THE LINUX Rating  4/5	